



FCTS MODERN 現代伺服器

《 憲 章 》

CONSTITUTION OF THE FCTS MODERN

2018 年，中華民國

序言

FCTS Modern 現代伺服器於二零一七年八月二十日正式創立，由 Damian Lee、黃煜翔、張廷禧三位創始人共同建立起偉大的現代伺服器，現代伺服器的高層及玩家共同經歷過各類艱鉅而光榮的使命，透過全體團結一致的光榮價值，使現代伺服器光耀至今。

公正、平等、法治、專業、友善、科技，這六項為現代伺服器核心價值觀，所有高層級玩家一致團結，攜手共進，促使伺服器更加茁壯、富強，使所有玩家擁有光榮感及獲得感。

現代伺服器透過憲章，保障玩家權益，促使伺服器發展茁壯，同時亦增進伺服器全體之利益；由全體玩家及高層共同維護憲章尊嚴、保障憲章實施，以共同締構偉大、光榮、非凡的現代伺服器。

第一章 總綱

- 一. 現代伺服器為民主共和都市計劃伺服器。
- 二. 伺服器官方旗幟為現共主義旗。
- 三. 伺服器由現代伺服器高層管理團隊所有。
- 四. 伺服器官方法規皆依據憲章進行制定及施行。
- 五. 伺服器總部定於中華民國臺灣地區。
- 六. 伺服器官方語言為正體中文以及英語。

第二章 玩家權益及職責

- 七. 伺服器不論玩家身分、階級、來歷，一律平等。
- 八. 玩家人人平等，享有相同及對等之官方待遇。
- 九. 玩家有義務遵守高層頒布之法規或公告等內容。
- 十. 伺服器有權利懲處違法玩家。
- 十一. 玩家有投訴、檢舉其他惡劣玩家之權利。
- 十二. 玩家有糾舉有重大道德缺失公職人員之權利。
- 十三. 玩家有在符合道德情況下之言論自由權利。
- 十四. 玩家有在外組織其他正當組織及伺服器之自由權利。
- 十五. 玩家有向高層請願或訴訟之權利。
- 十六. 玩家得透過正當申請管道任職伺服器之公職。
- 十七. 玩家有維護伺服器良好風氣及形象之義務。
- 十八. 玩家有保守伺服器機密之義務。
- 十九. 玩家有效忠現代伺服器管理高層團隊之義務。
- 二十. 玩家有使用公共建設並付出之義務。
- 二十一. 玩家有配合高層進行調查之義務。
- 二十二. 玩家有維持道德風俗之義務。

二十三. 玩家有服從高層頒布之法規及命令之義務。

第三章 統籌

二十四. 統籌為伺服器最大管理者，對外代表 FCTS Modern 現代伺服器全屬。

二十五. 統籌領導及管理現代伺服器高層管理團隊以及全體伺服器玩家。

二十六. 統籌為本伺服器最高行政負責者。

二十七. 統籌有依法頒布伺服器法規，發布特令、公文等官方文書之權力。

二十八. 統籌有伺服器外交事務最高決策權力及職責。

二十九. 統籌有隨時與外服發布合作、解除合作，以及特殊法等權力。

三十. 統籌無任期限制，得永久任職之。

三十一. 統籌依法任免伺服器高層，並擁有隨時調度伺服器高層人事之權力。

三十二. 統籌依法行特赦、免除刑罰之權力。

三十三. 統籌有隨時發布演講、致詞之勉勵玩家之職責。

三十四. 擔任統籌之最低年齡應為年滿十四周歲或以上者任職之。

三十五. 統籌有依法頒布退位辭令之權力。

三十六. 統籌依法行退位時，應由本人欽點繼任人，任何人員皆無得干涉抉測。

三十七. 統籌有授予榮典及褒揚之權力。

三十八. 統籌之職權無得凌駕於上，亦無得受彈劾案之提起。

三十九. 統籌任內為行政會議中央高層大會當然主席。

四十. 統籌任內為理事會當然主席。

四十一. 統籌設一位無限期擔任之。

四十二. 統籌為伺服器最高權限之人員。

第四章 理事會

四十三. 理事會為本伺服器重要事務決策機關。

四十四. 理事會為統籌府之直屬機關，為高獨立性之隱蔽性高層機關。

四十五. 理事會之負責人稱主席之，成員稱理事之。理事分為常務理事及參謀理事，常務理事為負責行政決策事務者；參謀理事負責防衛及情資事務者。

四十六. 理事僅能由統籌以欽點方式指派擔任之。

四十七. 內閣部長得經統籌行褒揚榮典以任職或兼任理事。

四十八. 理事會有與統籌商討伺服器之前瞻全方位規劃，並加以實施之。

四十九. 理事會有於內閣首長屆期期滿時於內部選舉下屆之新內閣首長。

五十. 理事會有對外合作最高商討及同意與否決權。

五十一. 理事會有管控伺服器財政支出及審計等事務之權力。

五十二. 理事會有共同決議伺服器重大決策之義務。

五十三. 理事會決策之內容不受限，凡與本伺服器有相關事務皆得商討及施行。

五十四. 理事會得經統籌御准後頒布命令，命令通用之範圍不受限。

五十五. 理事不宜介入伺服器高層或玩家之一切活動，以保其超然公正性。

五十六. 理事會之詳細條文，得另制法規範或說明之。

第五章 行政會議

五十七. 行政會議為本伺服器最高立法機關。

五十八. 行政會議依據功能分配為上議院以及下議院。

五十九. 上議院稱中央高層大會，下議院則稱玩家代表大會。

六十. 中央高層大會功能為：

- (一) 討論及解決伺服器一般事務、會議、討論及頒布伺服器法令
- (二) 特殊情況下選舉伺服器特殊高層人員
- (三) 討論合作及解除合作事宜
- (四) 進行被投訴高層決議會議
- (五) 制定伺服器法規
- (六) 複決董事會頒布之草案
- (七) 選舉玩家代表大會主席

六十一. 中央高層大會由董事會、各部會首長、各組別員工共同組成。

六十二. 玩家代表大會功能為：

- (一) 代表全體玩家向伺服器高層反應權益事務
- (二) 制定伺服器草案並呈遞給中央高層大會

六十三. 玩家代表大會主席必須由中央高層大會共同投票決議之。

六十四. 玩家代表大會議員由首都及直轄市派出三名、縣派出二名，特別行政區視基本法決定派遣人數之。

六十五. 玩家代表大會草案必須經過二讀步驟才得以呈遞至中央高層大會。

六十六. 玩家代表大會草案二讀步驟為：

- (一) 中央高層大會主席進行一讀，議員進行提案修改或排除。
- (二) 中央高層大會主席二讀修改過後之草案，再由議員投票贊同與否。
- (三) 贊同票佔多，法規則成立；否決票佔多，法規則廢棄。

六十七. 玩家代表大會議員不得兼任何伺服器公職。

六十八. 關於行政會議詳細，應另定法規之。

第六章 開服主

六十九. 開服主任內為理事會當然理事，常務及參謀理事性質不限。

七十. 開主應由統籌親自任命或調派人士擔任。

七十一. 開服主為伺服器系統及主機最高管理者。

七十二. 開服主乃採常任制進行擔任，無任期限制。

七十三. 開服主擁有伺服器管理員權限之。

七十四. 開服主僅能透過統籌解雇或自身欲卸任意願時，方得解除開服主職務。

七十五. 開服主有附議、裁決統籌提案之義務。

七十六. 開服主有通報伺服器緊急事務給統籌之義務。

第七章 法務會議

- 七十七. 法務會議為伺服器最高司法機關，下設首席審理會及紀律懲戒會。
- 七十八. 法務會議下設法務官若干名，含一位法務官代表，對一般法務官、服內懲戒及司法負責。法務官代表為首席審理會最高裁決者；法務官為協辦者。
- 七十九. 法務官代表為首席審理會當然主席，一般法務官擇五名為當然委員。
- 八十. 首席審理會針對決策及主管人員進行依法裁決、罷免；紀律懲戒會針對職員及一般玩家進行依法裁決及審理。
- 八十一. 紀律懲戒會設主席一名，常務委員五名。
- 八十二. 法務官為伺服器首等司法裁決人員。
- 八十三. 法務官有依法對本服高層行懲戒及糾舉之權。
- 八十四. 每年一月一日，中央高層大會需進行內部選舉，推派一新任法務官至團隊任職之。
- 八十五. 法務官得透過統籌之任命，進行任職之。

第八章 行政部

- 八十六. 行政部為本伺服器次行政辦事機關。
- 八十七. 伺服器之行政機關應保持超然公正之性質，並且遵循法律面前人人平等之原則，以公正無私、清廉公正處理行政之一切事務，以維護伺服器宗旨及抱負。
- 八十八. 行政部設部長一人，及專員自由任職若干人。
- 八十九. 行政部部長應由統籌親自指派擔任。
- 九十. 行政部有管理伺服器經濟、人事、前瞻，執法之義務。
- 九十一. 行政部應與統籌配合進行施政之。
- 九十二. 行政部有與各部門配合並團隊合作義務。
- 九十三. 行政部詳細說明，應另定法規之。

第九章 建設部

- 九十四. 建設部為本伺服器建築及交通最高負責機關。
- 九十五. 建設業務應保持創新思維，依靠專業技術及想像力，建設壯麗伺服器；交通業務應本便利玩家、最高效率、精簡流程、全面造福之精神，替伺服器玩家建設良善且有效率之交通設施。
- 九十六. 建設部設部長一人，及專員自由任職若干人。
- 九十七. 建設部有管理伺服器建築、規劃伺服器鐵路，航務及道路事宜、土地分配及建設工作之義務。

第十章 公關部

- 九十八. 公關部為本伺服器公關事宜最高負責機關。
- 九十九. 公關部為本伺服器外務負責機構。
- 一百. 伺服器來往應本共同意識、平等交流原則，敦睦外交，確保全面之發展。
- 一百零一. 公關部設部長一人，及專員自由任職若干人。
- 一百零二. 公關部有負責伺服器外務、客服、宣傳之義務。
- 一百零三. 關於公關部外交權力及其餘工作說明，應另定法規之。

第十一章 基本方針

第一節 安全

- 一百零四. 現代伺服器之安全應由全體玩家共同維護，以和為貴，維護伺服器主權、聲譽及內部為優先。
- 一百零五. 任何公職人員或玩家皆不宜以伺服器安全作為爭論之工具。

第二節 外交

- 一百零六. 現代伺服器之外交，應本獨立自主之精神，力促和平，以集思廣益及交換技術和知識為本，尊重各服風俗及體制，營造良好外交環境及地位。

第三節 發展

- 一百零七. 現代伺服器發展應以核心價值觀為本，貫徹與時俱進精神，規劃良好方針，保障玩家權益，善與各方商議，締構完善及多方之發展。

第十二章 修改及保存

- 一百零八. 修改本法時，需由統籌批准之；或由行政會議中央高層大會召開修憲會議進行增修之，修憲會議需全體議員席次三分之二出席始可進行。
- 一百零九. 此憲章為 FCTS Modern 現代伺服器所有，應妥善利用之。
- 一百十. 現代伺服器高層管理團隊有隨時解釋、修正、廢除憲章之權。

平 和 二 年 五 月 二 十 七 日

現 代 伺 服 器 制 憲 大 會

統 籌 御 准 頒 布 並 施 行 之

